**TIC-TAC TOE VE DÜMEN OYUNU**

1. **DÜMEN OYUNU**

**Oyun Başlangıcı:**  Oyuna kura ile başlanır.

**Oyun Kuralları:**

* Bu oyunda, iki oyuncu da  yatay, dikey ya da çapraz şekilde üç sembolü arka arkaya getirmeye çalışır.
* Oyuncular taşlarını oyun alanına sıra ile birer birer yerleştirirler.
* Oyuncu taşlarını yerleştirirken kendisi, 5 taşını hizalamaya çalışacak, aynı zamanda rakibinin 5 taşını hizalamasına engel olacaktır.
* Tüm taşların yerleşimi bittiğinde, oyun amacına ulaşmamışsa sırası gelen oyuncu taşlarını boş komşu noktalara hareket ettirerek oyuna devam eder.
* Hamle sırası gelen oyuncu, hareket kuralını sağlayan istediği taşını hareket ettirebilir.

**Oyun Kısıtlamaları:**

* Oyuncular taşlarını zıplatamazlar.
* Bağlantı olmayan ve dolu noktalara hareket edilemez.
1. **TIC-TAC-TOE**

Tic-Tac-Toe’de taktik ilk başlayan olmak ve her zaman köşelerden başlamaktır. Aşağıda örnek oyun anlatılmaktadır:

Çapraz yapan “X” oyunu kazanır. Yandaki örnekte X oyunu kazanmıştır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **X** | **O** | **O** |
|  | **X** |  |
| **O** |  | **X** |

Dikey yapan “O” şekli oyunu kazanır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **X** | **O** | **O** |
|  | **X** | **O** |
| **O** | **X** | **O** |